

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter www.ausbildungskompass.at.

Fachhochschulstudium Gamified Reality Applications for Real-world Challenges and Experiences (GRACE) (MA)

INHALT

Kurzinfo.....	1
Ausbildungsbeschreibung.....	2
Ausbildungsinstitute.....	2
Berufe nach Abschluss.....	2
Zusatzinfo.....	2
Impressum.....	3

KURZINFO

Der Masterstudiengang *Gamified Reality Applications* ist ein innovatives Joint-Master-Studienprogramm, das von einem Konsortium von Partnern der European University Alliance E³UDRES² geleitet wird. Es bietet Studierenden eine Einführung in die Kunst und Wissenschaft der Extended Reality (XR) und Gamification für erweiterte Lernerfahrungen.

Dieser interdisziplinäre Lehrplan zielt darauf ab, fortschrittliche XR-Tools zu entwickeln, die das Potenzial haben, Berufsausbildung, Weiterbildung und Kompetenzentwicklung in verschiedenen Bereichen wie Gesundheitswesen, Bildung und Industrie zu revolutionieren.

Ausbildungsart	Masterstudium (FH)
Dauer	4 Semester
NQR Level	7
Form	Vollzeit
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"> abgeschlossenes facheinschlägiges Fachhochschul-Bachelorstudium oder abgeschlossenes gleichwertiges Studium an einer anerkannten inländischen oder ausländischen postsekundären Bildungseinrichtung
Abschluss	Master of Science (MSc)
Berechtigung	Zugangsberechtigung zu facheinschlägigen PhD-Studien
Gruppe	Technik und Ingenieurwissenschaften (FH)
URL	https://www.fhstp.ac.at/de/studium/medien-digitale-technologien/gamified-reality-applications

AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

Lehrinhalte und Berufsfelder:

- Design & Innovation: Innovation & Creative, Problem-Solving / Agile Software Life Cycle Management / Applied Artificial Intelligence / Design & Implementation of XR Learning Experiences
- Didactics & Gamification: Bootcamp / Media-Based Instructional Design
- Development & Implementation: Object-Oriented Programming / Augmented & Virtual Reality in Health / Industry and Education-Related Contexts / Audio for Extended Realities / Prototype Development Elective courses: Unfam. Territory, Technical Prototyping, Multimodal Interaction / XR Hardware and Physical Structure / Mobile and Web-Based XR Solutions / Advanced 3D Modelling within Interactive Environments / Geometry Processing & Visualisation
- Evaluation & Dissemination: Scientific Writing, Presentation & Dissemination / Selected Legal Topics for Developers / & Designers / Usability & Experience Evaluation

AUSBILDUNGSINSTITUTE

Niederösterreich

Fachhochschule St. Pölten GmbH

Adresse: 3100 St. Pölten, Campus-Platz 1
Telefon: +43 (0)2742 / 313 228 -200
Email: csc@fhstp.ac.at
Webseite: <https://www.fhstp.ac.at>

BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [AnwendungsbetreuerIn](#)
- [App-DeveloperIn](#)
- [Game DesignerIn](#)
- [InnovationsmanagerIn](#)
- [Software-ArchitektIn](#)
- [SoftwareentwicklerIn](#)
- [UX/UI-DesignerIn](#)

ZUSATZINFO

- vorbehaltlich der Genehmigung durch die AQ Austria
- die Unterrichtssprache ist Englisch

Organisationsform: Joint Degree Programm

- 1. Semester an der FH St. Pölten in Österreich
- 2. Semester an der Saxion UAS in den Niederlanden
- 3. Semester an der Vidzeme UAS in Lettland
- 4. Semester an einem der drei oben genannten Orte

IMPRESSUM

Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts
Treustraße 35-43
1200 Wien
E-Mail: ams.abi@ams.at

Stand der PDF-Generierung: 27.02.25

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter www.ausbildungskompass.at verfügbar!