

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter www.ausbildungskompass.at.

Kolleg für Berufstätige für Medien - Gamedesign

INHALT

Kurzinfo	1
Ausbildungsbeschreibung	2
Ausbildungsinstitute	2
Berufe nach Abschluss	2
Impressum	3

KURZINFO

Die Kollegs an Höheren Lehranstalten für Medien vermittelt neben einer vertieften Allgemeinbildung eine umfassenden praktische und fundierte fachtheoretische Ausbildung die es den Absolventen und Absolventinnen ermöglicht in unterschiedlichen Bereichen der Mediengestaltung tätig zu werden.

Das Game Design Kolleg ist interdisziplinär ausgerichtet. Es vermittelt Kenntnisse aus den Fachbereichen Gestaltungstechniken, Design und Informatik. Man erwirbt künstlerische, technische und analytische Kompetenzen aus der Spieleindustrie und beschäftigt sich mit den ethischen Aspekten der Game-Entwicklung.

Ausbildungsart	Kolleg
Dauer	6 Semester
NQR Level	5
Form	Berufsermöglichend
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"> Reifeprüfung (Matura), Berufsreifeprüfung oder Studienberechtigungsprüfung Nachweis der künstlerischen Eignung durch ein Portfolio mit Arbeiten aus den Bereichen Illustration, Fotografie, Animation und Video
Zielgruppe	Personen, z. B. AHS-Absolventen und Absolventinnen, die nach der Reifeprüfung die Diplomprüfung der Höheren Lehranstalt für Informatik anstreben.
Abschluss	Diplomprüfung
Berechtigung	<ul style="list-style-type: none"> berechtigt zur Ausübung einschlägiger Gewerbe laut Gewerbeordnung und Ingenieurgesetz Anwartschaft auf die Standesbezeichnung Ingenieur/in (Zertifizierungsverfahren einschl. Fachgespräch) <p>Informationen zur Gewerbeordnung einschließlich konkreter Zugangsvoraussetzungen findet man z. B. im Portal der Berufsbildenden Schulen unter www.gewerbeordnung.at.</p>

Gruppe	Kolleg an technischen, gewerblichen und kunstgewerblichen Schulen: Kollegs an höheren technischen, gewerblichen und kunstgewerblichen Lehranstalten vermitteln in relativ kurzer Zeit (4 bis 6 Semester, je nach Organisationsform) das Wissen höherer Lehranstalten und ermöglichen damit vor allem Absolventinnen und Absolventen von Allgemein bildenden höheren Schulen (AHS) den Erwerb technischer, gewerblicher und kunstgewerblicher Qualifikationen die den unmittelbaren Berufseinstieg ermöglichen. Kollegs an höheren technischen Lehranstalten werden sowohl Vollzeit als Tagesform als auch berufsbegleitend als Abendkollegs angeboten.
URL	https://www.abc.berufsbildendeschulen.at/technische-gewerbliche-und-kunstgewerbliche-schulen

AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

Wichtige Ausbildungsinhalte - fachspezifischen Fächer

Medienwirtschaft, Medienprojekte, Medienproduktion, Medientheorie und Kunstgeschichte, Mediengestaltung, Medientechnologie und Angewandte Informatik usw. unterrichtet.

Darüber hinaus werden vertiefende Inhalte in den jeweiligen **Schwerpunkten und Fachrichtungen** vermittelt.

Weitere Berechtigungen:

- Abgeschlossene Berufsausbildung
- Ersatz der gewerblichen Unternehmerprüfung
- Anrechnung bzw. Ersatz von Lehrzeiten in einschlägigen Lehrberufen

AUSBILDUNGSINSTITUTE

Wien

Höhere Bundes-Lehr- und Versuchsanstalt für Textilindustrie und Informatik Wien

Adresse: 1050 Wien, Spengergasse 20
Telefon: +43 (0)1 / 546 15 -0
Email: manager@spengergasse.at
Webseite: <https://www.spengergasse.at/>

BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [AnimationsdesignerIn](#)
- [Content Creator \(m/w\)](#)
- [Game-DesignerIn](#)
- [GrafikdesignerIn](#)
- [InformationsdesignerIn](#)
- [Multimedia-DesignerIn](#)
- [Multimedia-KonzepterIn](#)

- [Multimedia-ProducerIn](#)
- [UX/UI-DesignerIn](#)
- [VisuelleR MediengestalterIn](#)
- [WebdesignerIn](#)

IMPRESSUM

Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts
Treustraße 35-43
1200 Wien
E-Mail: ams.abi@ams.at

Stand der PDF-Generierung: 13.09.24

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter www.ausbildungskompass.at verfügbar!