

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at).

## Kolleg für Berufstätige für Medien - Game Design & Usability Engineering

### INHALT

Kurzinfo.....	1
Ausbildungsbeschreibung.....	2
Ausbildungsinstitute.....	2
Berufe nach Abschluss.....	2
Zusatzinfo.....	3
Impressum.....	3

### KURZINFO

Die Kollegs an Höheren Lehranstalten für Medien vermittelt neben einer vertieften Allgemeinbildung eine umfassenden praktische und fundierte fachtheoretische Ausbildung die es den Absolventen und Absolventinnen ermöglicht in unterschiedlichen Bereichen der Mediengestaltung tätig zu werden.

Ausbildungsart	Kolleg
Dauer	6 Semester
NQR Level	5
Form	Berufsermöglichend
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reifeprüfung (Matura), Berufsreifeprüfung oder Studienberechtigungsprüfung</li> <li>• Nachweis der künstlerischen Eignung durch ein Portfolio mit Arbeiten aus den Bereichen Illustration, Fotografie, Animation und Video</li> </ul>
Zielgruppe	Personen, z. B. AHS-Absolventen und Absolventinnen, die nach der Reifeprüfung die Diplomprüfung der Höheren Lehranstalt für Medien anstreben.
Abschluss	Diplomprüfung
Berechtigung	<ul style="list-style-type: none"> <li>• berechtigt zur Ausübung einschlägiger Gewerbe laut Gewerbeordnung</li> <li>• Studienberechtigung</li> </ul> <p>Umfassende Informationen zur Gewerbeordnung einschließlich der Zugangsvoraussetzungen findet man z. B. im Portal der Wirtschaftskammer Österreich unter <a href="https://www.wko.at/gewerberecht/informationen-gewerbeausuebung">https://www.wko.at/gewerberecht/informationen-gewerbeausuebung</a>.</p>

Gruppe	Kolleg an technischen, gewerblichen und kunstgewerblichen Schulen: Kollegs an höheren technischen, gewerblichen und kunstgewerblichen Lehranstalten vermitteln in relativ kurzer Zeit (4 bis 6 Semester, je nach Organisationsform) das Wissen höherer Lehranstalten und ermöglichen damit vor allem Absolventinnen und Absolventen von Allgemein bildenden höheren Schulen (AHS) den Erwerb technischer, gewerblicher und kunstgewerblicher Qualifikationen die den unmittelbaren Berufseinstieg ermöglichen. Kollegs an höheren technischen Lehranstalten werden sowohl Vollzeit als Tagesform als auch berufsbegleitend als Abendkollegs angeboten.
URL	<a href="https://www.abc.berufsbildendeschulen.at/technische-gewerbliche-und-kunstgewerbliche-schulen">https://www.abc.berufsbildendeschulen.at/technische-gewerbliche-und-kunstgewerbliche-schulen</a>

## AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

### Wichtige Ausbildungsinhalte - fachspezifischen Fächer

Medienwirtschaft, Medienprojekte, Medienproduktion, Medientheorie und Kunstgeschichte, Mediengestaltung, Medientechnologie und Angewandte Informatik usw. unterrichtet.

Darüber hinaus werden vertiefende Inhalte in den jeweiligen **Schwerpunkten und Fachrichtungen** vermittelt.

### Weitere Berechtigungen:

- Abgeschlossene Berufsausbildung
- Ersatz der gewerblichen Unternehmerprüfung
- Anrechnung bzw. Ersatz von Lehrzeiten in einschlägigen Lehrberufen

## AUSBILDUNGSINSTITUTE

### Tirol

Höhere Technische Bundes-Lehr- und Versuchsanstalt für Bau und Design Innsbruck

Adresse: 6020 Innsbruck, Trenkwaldstraße 2  
Telefon: +43 (0)5090 2811  
Fax: +43 (0)5090 2811-900  
Email: [direktion@htl-ibk.at](mailto:direktion@htl-ibk.at)  
Webseite: <https://www.htl-ibk.at/>

## BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [AnimationsdesignerIn](#)
- [Art Director \(m/w\)](#)
- [Content Creator \(m/w\)](#)
- [Content-ManagerIn](#)
- [FilmeditorIn](#)
- [Game-DesignerIn](#)

- GrafikdesignerIn
- IllustratorIn
- InformationsdesignerIn
- KonzepterIn
- LayouterIn
- Multimedia-DesignerIn
- Multimedia-KonzepterIn
- Social-Media-ManagerIn
- UX/UI-DesignerIn
- VisuelleR MediengestalterIn
- WebdesignerIn

## ZUSATZINFO

Das Game Design Kolleg ist interdisziplinär ausgerichtet. Es vermittelt Kenntnisse aus den Fachbereichen Gestaltungstechniken, Design und Informatik. Man erwirbt künstlerische, technische und analytische Kompetenzen aus der Spieleindustrie und beschäftigt sich mit den ethischen Aspekten der Game-Entwicklung.

## IMPRESSUM

**Für den Inhalt verantwortlich:**

Arbeitsmarktservice  
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts  
Treustraße 35-43  
1200 Wien  
E-Mail: [ams.abi@ams.at](mailto:ams.abi@ams.at)

Stand der PDF-Generierung: 13.01.25

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at) verfügbar!