

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at).

## Höhere Lehranstalt für Informatik - Ausbildungsschwerpunkt Game Development

### INHALT

Kurzinfo.....	1
Ausbildungsbeschreibung.....	2
Ausbildungsinstitute.....	3
Berufe nach Abschluss.....	3
Impressum.....	3

### KURZINFO

Die Höhere Lehranstalt für Informatik ermöglicht ihren Absolventinnen und Absolventen durch eine vertiefte Allgemeinbildung und eine umfassende fachtheoretische und fachpraktische Ausbildung in vielen Bereichen der Informatik eine breite Palette interessanter beruflicher Möglichkeiten in sämtlichen Sparten der Wirtschaft. Die Ausbildung zielt insbesondere auf die Aufnahme einer adäquaten selbstständigen unternehmerischen Tätigkeit ab.

Ausbildungsart	Berufsbildende höhere Schule (BHS)
Dauer	5 Jahre
NQR Level	5
Form	Vollzeit
Voraussetzungen	<p>kommend aus:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Allgemein bildender höhere Schule (AHS):</b> positiver Abschluss 4. oder einer höheren Klasse</li> <li>• <b>Mittelschule (MS):</b> erfolgreicher Abschluss der vierten Klasse Mittelschule bei Beurteilung aller leistungsdifferenzierten Pflichtgegenstände (Deutsch, Mathematik, Fremdsprache) gemäß dem Leistungsniveau "<b>Standard AHS</b>" oder eine Beurteilung gemäß Leistungsniveau "<b>Standard</b>" nicht schlechter als „Gut“; ansonsten Aufnahmeprüfung in den schlechter beurteilten Gegenständen</li> <li>• <b>Polytechnischer Schule (PTS):</b> positiver Abschluss auf der 9. Schulstufe</li> <li>• erfolgreicher Abschluss der 1. Klasse einer berufsbildenden mittleren Schule</li> </ul>
Zielgruppe	Jugendliche nach Abschluss einer Mittelschule, AHS-Unterstufe oder Polytechnischen Schule
Abschluss	Reife- und Diplomprüfung (Matura)

Berechtigung	<ul style="list-style-type: none"><li>• berechtigt zur Ausübung einschlägiger Gewerbe laut Gewerbeordnung und Ingenieursgesetz</li><li>• Studienberechtigung</li><li>• Anwartschaft auf die Standesbezeichnung Ingenieur/in (Zertifizierungsverfahren einschl. Fachgespräch)</li></ul> <p>Umfassende Informationen zur Gewerbeordnung einschließlich der Zugangsvoraussetzungen findet man z. B. im Portal der Wirtschaftskammer Österreich unter <a href="https://www.wko.at/gewerberecht/informationen-gewerbeausuebung">https://www.wko.at/gewerberecht/informationen-gewerbeausuebung</a>.</p>
Gruppe	<p>Höhere technische, gewerbliche und kunstgewerbliche Lehranstalt: Die Höhere Lehranstalt für technische, gewerbliche und kunstgewerbliche Berufe (HTL) ist eine vollzeitschulische Berufsausbildung und wird vor allem von Jugendlichen im Alter von 15 bis 19 Jahren besucht. Es bestehen aber auch Sonderformen für Berufstätige, die berufsbegleitend als Abendschulen absolviert werden können.</p> <p>HTLs vermittelt neben einer vertieften Allgemeinbildung eine umfassende praktische und fundierte fachtheoretische Ausbildung in unterschiedlichen Fachbereichen und eröffnen ihren Absolventen und Absolventinnen vielfache Einsatzbereiche in der Planung und Organisation, Projektleitung, Fertigung, im Service, Vertrieb usw. in Betrieben ihres jeweiligen Fachbereiches.</p>
URL	<a href="https://www.abc.berufsbildendeschulen.at/technische-gewerbliche-und-kunstgewerbliche-schulen">https://www.abc.berufsbildendeschulen.at/technische-gewerbliche-und-kunstgewerbliche-schulen</a>

## AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

Der Schwerpunkt Game Development ist für jene SchülerInnen interessant, die über den normalen Unterricht hinausgehend am Programmieren interessiert sind. Im 4. Jahrgang lernen sie die Spiele-Entwicklung in einer neuen Programmiersprache (C#) mit Hilfe der Spiele-Engine Unity. Im 5. Jahrgang erarbeiten sie zusammen mit Bildungspartnern das Thema DevOps (= Integration von Development und Operations), das in der Praxis immer wichtiger und häufiger wird.

### Tätigkeitsbereiche:

Wesentliche Einsatzgebiete der Absolventinnen und Absolventen sind die als Applikations- und SoftwareentwicklerIn, Informationssystem-OrganisatorIn, System- und AnforderungsanalytikerIn, ApplikationsdesignerIn, DatenbankdesignerIn und -programmiererIn, Anwendungs- und SystemprogrammiererIn, Software Engineer, SystemberaterIn, ProjektmanagerIn, Datenschutz- und DatensicherheitstechnikerIn, SystemadministratorIn, SystemmanagerIn usw.

### Weitere Berechtigungen:

- Abgeschlossene Berufsausbildung
- Ersatz der gewerblichen Unternehmerprüfung
- Anrechnung bzw. Ersatz von Lehrzeiten in einschlägigen Lehrberufen
- nach 3 Jahren gehobener einschlägiger Tätigkeit Möglichkeit zur Erlangung Titels "IngenieurIn" über ein Zertifizierungsverfahren (einschließlich Fachgespräch vor einer Kommission)

## AUSBILDUNGSINSTITUTE

### Burgenland

#### Höhere Technische Bundes-Lehr- und Versuchsanstalt Pinkafeld

Adresse: 7423 Pinkafeld, Meierhofplatz 1  
Telefon: +43 (0)3357 / 424 91 -0  
Fax: +43 (0)3357 / 424 91 -115  
Email: [office@htlpinkafeld.at](mailto:office@htlpinkafeld.at)  
Webseite: <https://www.htlpinkafeld.at/>

## BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [App-DeveloperIn](#)
- [Cloud Engineer \(m/w\)](#)
- [Game-DesignerIn](#)
- [InformatikerIn](#)
- [ProgrammiererIn](#)
- [Software-TesterIn](#)
- [SoftwareentwicklerIn](#)
- [Systemsoftware-EntwicklerIn](#)

## IMPRESSUM

**Für den Inhalt verantwortlich:**

Arbeitsmarktservice  
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts  
Treustraße 35-43  
1200 Wien  
E-Mail: [ams.abi@ams.at](mailto:ams.abi@ams.at)

Stand der PDF-Generierung: 10.01.25

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at) verfügbar!