

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at).

## Fachhochschulstudium Digital Arts (BA)

### INHALT

<a href="#">Kurzinfo</a> .....	1
<a href="#">Ausbildungsbeschreibung</a> .....	1
<a href="#">Ausbildungsinstitute</a> .....	2
<a href="#">Berufe nach Abschluss</a> .....	2
<a href="#">Impressum</a> .....	2

### KURZINFO

Das Bachelorstudium *Digital Arts* bietet eine spezialisierte Medienausbildung in Design, Konzeption und Produktion mit den Schwerpunkten Animation und Games und deren vielfältige Facetten (Audio, Video, Mixed Reality etc.).

Neben der Vermittlung grundlegender gestalterischer und konzeptioneller Inhalte steht die praktische Umsetzung in einem interdisziplinären und angewandten Betätigungsfeld auf einem professionellen Level im Vordergrund.

Ausbildungsart	Bachelorstudium (FH)
Dauer	6 Semester
NQR Level	6
Form	Vollzeit
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reifeprüfung, Berufsreifeprüfung oder Studienberechtigungsprüfung oder</li> <li>• FH-Studienbefähigungsprüfung</li> </ul>
Abschluss	Bachelor of Arts in Arts and Design (BA)
Berechtigung	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zugangsberechtigung zu facheinschlägigen Masterstudien</li> </ul>
Gruppe	Technik und Ingenieurwissenschaften (FH)
URL	<a href="https://www.fh-ooe.at/campus-hagenberg/studiengaenge/bachelor/digital-arts/">https://www.fh-ooe.at/campus-hagenberg/studiengaenge/bachelor/digital-arts/</a>

### AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

#### Lehrinhalte und Berufsfelder:

- Konzeption und Design: Design Basics, Audio/Video Design, Story Development, World Building, Motion Graphics, 2D/3D Animation, Game Design Fundamentals, Game Prototyping, Asset Creation, Level Design
- Theoretische Grundlagen: Medien-, Kunst- und Kulturwissenschaften
- Media Studies, Kommunikation, Kreativitätstechniken, Business-Grundlagen, Medien- und Urheberrecht etc.
- Medientechnik: Audio- und Videotechnik, Computergrafik, Visual Scripting for Games & Animation etc.

- Wahl- und Vertiefungsfächer: Character Animation, Hybrid Animation, Visual Effects, Audio for Games, Mixed Reality, Serious Games, Realtime Animation, Virtual/Augmented Reality etc.

## Spezialisierung

- 2D/3D Animation

## AUSBILDUNGSINSTITUTE

### Oberösterreich

#### Fachhochschule Oberösterreich - Informatik, Kommunikation, Medien - Campus Hagenberg

Adresse: 4232 Hagenberg, Softwarepark 11  
Telefon: +43 (0)5 0804 20  
Fax: +43 (0)5 0804 21599  
Email: [info@fh-hagenberg.at](mailto:info@fh-hagenberg.at)  
Webseite: <https://fh-ooe.at/campus-hagenberg>

## BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [3D-DesignerIn](#)
- [Compositing Artist](#)
- [Computer-AnimationsdesignerIn](#)
- [Game DesignerIn](#)
- [User Interface DesignerIn](#)
- [VisuelleR MediengestalterIn](#)

## IMPRESSUM

### Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice  
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts  
Treustraße 35-43  
1200 Wien  
E-Mail: [ams.abi@ams.at](mailto:ams.abi@ams.at)

Stand der PDF-Generierung: 14.06.24

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at) verfügbar!