

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter www.ausbildungskompass.at.

BA/BSc (Hons) Visual Effects Animation

INHALT

Kurzinfo.....	1
Ausbildungsbeschreibung.....	2
Ausbildungsinstitute.....	2
Berufe nach Abschluss.....	2
Impressum.....	2

KURZINFO

Personen, die leidenschaftliche Fans von Visuellen Effekten und Bewegtbild sind und eine Karriere in der Film-Industrie, Games-Branche oder Werbewirtschaft starten oder weiterentwickeln möchten, bieten die Studiengänge, Aus- und Weiterbildungen des Fachbereichs Visual FX & 3D Animation eine solide Grundlage für einen Karrierestart in diesen Teilen der Kreativwirtschaft. Im Studienprogramm erlernen die Studierenden im Rahmen von Projekten das nötige Wissen und Können, das bei Produktionen im Sektor VFX wichtig ist.

Ausbildungsart	Bachelorstudium (UNI)
Dauer	36 Monate
Form	Vollzeit
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"> Erfolgreicher Abschluss des SAE Diplomas eigener Laptop
Zielgruppe	Personen, die sich für Visuelle Effekte und Bewegtbild interessieren und eine Karriere in der Film-Industrie, Games-Branche oder Werbewirtschaft starten oder weiterentwickeln möchten.
Kosten	EUR 13.570,00
Abschluss	<p>BA/BSc (Hons) Visual Effects Animation</p> <p>Die vom SAE Institute Wien angebotenen Studiengänge und akademischen Grade werden von der Middlesex University London validiert; sie unterliegen dem britischen Hochschulrecht. Diese wurden in das österreichische Verzeichnis gemäß § 27 Abs 6 HS-QSG aufgenommen. Die Aufnahme in dieses Verzeichnis begründet nicht die Feststellung der Gleichwertigkeit mit österreichischen Studien und entsprechenden österreichischen akademischen Graden.</p>
Gruppe	Kunst (Uni)
URL	https://www.sae.edu/aut/visual-effects-vfx-3d-animation-ausbildung-studium/

AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

Die Studienordnung sieht zwei Kursteile vor, das renommierte und von der Industrie anerkannte SAE Visual FX & 3D Animation Diploma, sowie einen Bachelor-Studienteil, in dem zusätzliche Fähigkeiten erlernt und Bereiche wie Prozesse in der Kreativwirtschaft, Projektmanagement, Urheberrecht und spezielle Techniken aus der Film- und Animationswirtschaft behandelt werden.

Module:

- 2D Grundlagen
- 3D Grundlagen
- Information, communication and Professional Media Practice
- Grundlagen Rendering und Animation
- Einführung in die visuellen Effekte (VFX)
- Marketing, Business Planning & Law
- Fortgeschrittenes Compositing und Motion Graphics
- Fortgeschrittene Visual FX Techniken
- Research Practice and Society
- Advanced Specialised Project
- Major Project

AUSBILDUNGSINSTITUTE

Wien

SAE Institute Wien

Adresse: 1010Wien, Hohenstaufengasse6
Telefon: +43 (0)1 / 961 03 03
Email: [bildungsbearatung.wien@sae.edu](mailto:bildungsberatung.wien@sae.edu)
Webseite: <https://www.sae.edu/aut/>

BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [3D-DesignerIn](#)
- [Compositing Artist](#)
- [Computer-AnimationsdesignerIn](#)
- [Game DesignerIn](#)

IMPRESSUM

Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts
Treustraße 35-43
1200 Wien
E-Mail: ams.abi@ams.at

Stand der PDF-Generierung: 26.02.25

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter www.ausbildungskompass.at verfügbar!