

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at).

## Fachhochschulstudium Digital Media Production (DI)

### INHALT

<a href="#">Kurzinfo</a> .....	1
<a href="#">Ausbildungsbeschreibung</a> .....	2
<a href="#">Ausbildungsinstitute</a> .....	2
<a href="#">Berufe nach Abschluss</a> .....	2
<a href="#">Zusatzinfo</a> .....	3
<a href="#">Impressum</a> .....	3

### KURZINFO

Studierende erweitern in diesem Masterstudium ihre Kompetenzen im Umgang mit audiovisuellen und multimodalen Medieninhalten - von der Idee bis zur Umsetzung. Sie lernen praxisnah und zielorientiert, wie sie neueste technologische Möglichkeiten für die Umsetzung ihrer kreativen Projektideen nutzen und wie digitale Medienproduktion und -distribution heute und morgen funktioniert. Die Studierenden spezialisieren sich in einer der drei Masterklassen:

- Animation & Visual Effects
- 3D Audio & Sound Design (de/en)
- Film & Fernsehen

Ausbildungsart	Masterstudium (FH)
Dauer	4 Semester
NQR Level	7
Form	Vollzeit
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• abgeschlossenes, facheinschlägiges Bachelorstudium oder</li> <li>• abgeschlossenes gleichwertiges Studium an einer anerkannten inländischen oder ausländischen postsekundären Bildungseinrichtung im Ausmaß von mindestens 180 ECTS</li> </ul>
Kosten	EUR 363,36 + ÖH-Beitrag je Semester
Abschluss	Diplom-Ingenieur*in (DI)
Berechtigung	Zugangsberechtigung zu facheinschlägigen PhD-Studien
Gruppe	Technik und Ingenieurwissenschaften (FH)
URL	<a href="https://www.fhstp.ac.at/mmp">https://www.fhstp.ac.at/mmp</a>

## AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

### Lehrinhalte:

- TV-, Video- und Audioproduktion
- Storytelling
- Video-, Audio- und Studioteknik
- Mediacodierung
- Digital Imaging Techniques
- Informationsvisualisierung
- Produktion für 360-Grad-Video
- Augmented und Virtual Reality

### Berufsfelder:

Absolvent\*innen arbeiten in folgenden Kernbereichen:

- Broadcast-, TV-, Film- und Videoindustrie
- Audio- und Musikindustrie
- Konzeption, Produktion, Distribution und Archivierung von digitalen Medieninhalten
- Interaktive audiovisuelle Medien für Unterhaltung, Wirtschaft, Lehre, Kunst und Kultur
- E-Government, E-Business, E-Learning
- Audio- und Videotechnik
- Journalismus (Videojournalismus, Radio, technische Redaktionen)
- Creative Industries, Werbung und Marketing
- Ausbildung, Wissenschaft und Forschung im Bereich digitaler Medien, Medieninhalte und -produktionen
- Engineering und Consulting
- Digitale Technologien (AR/VR, Blockchain, KI etc.)

## Spezialisierungen

- Animation & Visual Effects
- Audio Design
- Film & TV

## AUSBILDUNGSINSTITUTE

### Niederösterreich

#### Fachhochschule St. Pölten GmbH

Adresse: 3100 St. Pölten, Campus-Platz 1  
 Telefon: +43 (0)2742 / 313 228 -200  
 Email: [csc@fhstp.ac.at](mailto:csc@fhstp.ac.at)  
 Webseite: <https://www.fhstp.ac.at>

## BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [3D-DesignerIn](#)
- [Computer-AnimationsdesignerIn](#)
- [Game DesignerIn](#)
- [GrafikdesignerIn](#)
- [InformationsdesignerIn](#)
- [User Interface DesignerIn](#)

- [WebdesignerIn](#)

## ZUSATZINFO

- Double Degree mit der HAW Hamburg

## IMPRESSUM

**Für den Inhalt verantwortlich:**

Arbeitsmarktservice  
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts  
Treustraße 35-43  
1200 Wien  
E-Mail: [ams.abi@ams.at](mailto:ams.abi@ams.at)

Stand der PDF-Generierung: 13.06.24

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at) verfügbar!