

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter www.ausbildungskompass.at.

Fachhochschulstudium Interactive Technologies (DI)

INHALT

| | |
|---|---|
| Kurzinfo | 1 |
| Ausbildungsbeschreibung | 1 |
| Ausbildungsinstitute | 2 |
| Berufe nach Abschluss | 2 |
| Impressum | 3 |

KURZINFO

Smartphones, virtuelle Realitäten und Industrie 4.0 – die digitale Transformation bestimmt zunehmend alle Bereiche unseres Lebens. An der Schnittstelle zwischen AnwenderInnen und technischen Systemen spielen Fragen der Programmierung und Usability sowie des Designs eine zentrale Rolle. Mobile Apps anwenderorientiert entwickeln, Mixed Reality vielseitig einsetzen oder die Mensch-Maschine-Interaktion und damit die smarte Produktion von morgen aktiv mitgestalten.

| | |
|-----------------|---|
| Ausbildungsart | Masterstudium (FH) |
| Dauer | 4 Semester |
| NQR Level | 7 |
| Form | Vollzeit |
| Voraussetzungen | <ul style="list-style-type: none"> abgeschlossenes facheinschlägiges Bachelorstudium oder Abschluss eines gleichwertigen Studiums an einer anerkannten inländischen oder ausländischen postsekundären Bildungseinrichtung im Ausmaß von mindestens 180 ECTS und sechs Semestern |
| Kosten | EUR 363,36 + ÖH-Beitrag je Semester |
| Abschluss | Diplomingenieurin / Diplomingenieur (DI) |
| Berechtigung | Zugangsberechtigung zu facheinschlägigen PhD-Studien |
| Gruppe | Technik und Ingenieurwissenschaften (FH) |
| URL | https://www.fhstp.ac.at/mit |

AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

Lehrinhalte:

Die Studierenden erwerben Kompetenzen zur Gestaltung von benutzerzentrierten Mensch-Maschine-Interaktionen in den Bereichen

- User-Centered Design
- Interaction Design
- Software Engineering und Programmierung
- Augmented und Virtual Reality
- mobile Applikationen
- Web-Applikationen
- Cloud Services
- Informationsvisualisierung
- KI
- Blockchain

Berufsfelder:

- Interface-, Interaktions-, Informations-, Kommunikations- und Produktdesign
- Usability Engineering
- Web- und Medienprogrammierung
- Programmierung mobiler Applikationen
- Konzeption und Produktion interaktiver Systeme zur Mensch-Maschine-Interaktion
- Konzeption und Produktion interaktiver medientechnischer Systeme
- Professioneller Medieneinsatz und Einsatz von Assistenzsystemen in Industrie, Unterhaltung, Wirtschaft, Kunst & Kultur und Lehre
- Ausbildung, Wissenschaft und Forschung im Bereich digitaler, interaktiver Systeme
- Projektmanagement, Engineering und Consulting im Bereich Mensch-Maschine-Interaktion, Medienprogrammierung und digitale Medien-Technologien
- Augmented & Virtual Reality

Spezialisierungen

- Augmented & Virtual Reality
- Industrie 4.0
- Mobile

AUSBILDUNGSINSTITUTE

Niederösterreich

Fachhochschule St. Pölten GmbH

Adresse: 3100 St. Pölten, Campus-Platz 1
 Telefon: +43 (0)2742 / 313 228 -200
 Email: csc@fhstp.ac.at
 Webseite: <https://www.fhstp.ac.at>

BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [Software-EntwicklerIn für Anwendungen](#)
- [Usability Engineer \(m/w\)](#)
- [User Interface DesignerIn](#)
- [VisuelleR MediengestalterIn](#)
- [WebdesignerIn](#)

IMPRESSUM

Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts
Treustraße 35-43
1200 Wien
E-Mail: ams.abi@ams.at

Stand der PDF-Generierung: 03.07.24

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter www.ausbildungskompass.at verfügbar!