

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at).

## Fachhochschulstudium Interactive Technologies (DI)

### INHALT

<a href="#">Kurzinfo</a> .....	1
<a href="#">Ausbildungsbeschreibung</a> .....	1
<a href="#">Ausbildungsinstitute</a> .....	2
<a href="#">Berufe nach Abschluss</a> .....	2
<a href="#">Impressum</a> .....	3

### KURZINFO

Smartphones, virtuelle Realitäten und Industrie 4.0 – die digitale Transformation bestimmt zunehmend alle Bereiche unseres Lebens. An der Schnittstelle zwischen AnwenderInnen und technischen Systemen spielen Fragen der Programmierung und Usability sowie des Designs eine zentrale Rolle. Mobile Apps anwenderorientiert entwickeln, Mixed Reality vielseitig einsetzen oder die Mensch-Maschine-Interaktion und damit die smarte Produktion von morgen aktiv mitgestalten.

Ausbildungsart	Masterstudium (FH)
Dauer	4 Semester
NQR Level	7
Form	Vollzeit
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"> <li>abgeschlossenes facheinschlägiges Bachelorstudium oder</li> <li>Abschluss eines gleichwertigen Studiums an einer anerkannten inländischen oder ausländischen postsekundären Bildungseinrichtung im Ausmaß von mindestens 180 ECTS und sechs Semestern</li> </ul>
Kosten	EUR 363,36 + ÖH-Beitrag je Semester
Abschluss	Diplomingenieurin / Diplomingenieur (DI)
Berechtigung	Zugangsberechtigung zu facheinschlägigen PhD-Studien
Gruppe	Technik und Ingenieurwissenschaften (FH)
URL	<a href="https://www.fhstp.ac.at/mit">https://www.fhstp.ac.at/mit</a>

### AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

#### Lehrinhalte:

Die Studierenden erwerben Kompetenzen zur Gestaltung von benutzerzentrierten Mensch-Maschine-Interaktionen in den Bereichen

- User-Centered Design
- Interaction Design
- Software Engineering und Programmierung
- Augmented und Virtual Reality
- mobile Applikationen
- Web-Applikationen
- Cloud Services
- Informationsvisualisierung
- KI
- Blockchain

#### Berufsfelder:

- Interface-, Interaktions-, Informations-, Kommunikations- und Produktdesign
- Usability Engineering
- Web- und Medienprogrammierung
- Programmierung mobiler Applikationen
- Konzeption und Produktion interaktiver Systeme zur Mensch-Maschine-Interaktion
- Konzeption und Produktion interaktiver medientechnischer Systeme
- Professioneller Medieneinsatz und Einsatz von Assistenzsystemen in Industrie, Unterhaltung, Wirtschaft, Kunst & Kultur und Lehre
- Ausbildung, Wissenschaft und Forschung im Bereich digitaler, interaktiver Systeme
- Projektmanagement, Engineering und Consulting im Bereich Mensch-Maschine-Interaktion, Medienprogrammierung und digitale Medien-Technologien
- Augmented & Virtual Reality

#### Spezialisierungen

- Augmented & Virtual Reality
- Industrie 4.0
- Mobile

## AUSBILDUNGSINSTITUTE

### Niederösterreich

#### Fachhochschule St. Pölten GmbH

Adresse: 3100St. Pölten, Campus-Platz1  
Telefon: +43 (0)2742 / 313 228 -200  
Email: [csc@fhstp.ac.at](mailto:csc@fhstp.ac.at)  
Webseite: <https://www.fhstp.ac.at>

## BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [SoftwareentwicklerIn](#)
- [Usability Engineer \(m/w\)](#)
- [UX/UI-DesignerIn](#)
- [VisuelleR MediengestalterIn](#)
- [WebdesignerIn](#)

## IMPRESSUM

**Für den Inhalt verantwortlich:**

Arbeitsmarktservice  
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts  
Treustraße 35-43  
1200 Wien  
E-Mail: [ams.abi@ams.at](mailto:ams.abi@ams.at)

Stand der PDF-Generierung: 26.02.25

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at) verfügbar!