

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at).

## BSc (Hons) Games Programming

### INHALT

Kurzinfo.....	1
Ausbildungsbeschreibung.....	1
Ausbildungsinstitute.....	2
Berufe nach Abschluss.....	2
Impressum.....	2

### KURZINFO

Der Studienschwerpunkt auf praxisnahen Übungen erlaubt den Studierenden, im Laufe des Studiums an vielen verschiedenen Projekten zu arbeiten und die Werkzeuge und Techniken der Spieleentwicklung und Programmierung zu erlernen. Unterstützt werden sie dabei von Tutoren, die die Experimentierfreude und kreativen Output fördern und dabei sicherstellen, dass die Studierenden ihre Fähigkeiten bis zur Marktreife entwickeln können.

Ausbildungsart	Bachelorstudium (UNI)
Dauer	36 Monate
Form	Vollzeit
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• erfolgreicher Abschluss des SAE Diplomas</li> <li>• eigener Laptop</li> </ul>
Zielgruppe	kreative Personen, die im Fachbereich Games Programming arbeiten möchten
Kosten	EUR 13.570,00
Abschluss	<p>BSc (Hons) Games Programming</p> <p>Die vom SAE Institute Wien angebotenen Studiengänge und akademischen Grade werden von der Middlesex University London validiert; sie unterliegen dem britischen Hochschulrecht. Diese wurden in das österreichische Verzeichnis gemäß § 27 Abs 6 HS-QSG aufgenommen. Die Aufnahme in dieses Verzeichnis begründet nicht die Feststellung der Gleichwertigkeit mit österreichischen Studien und entsprechenden österreichischen akademischen Graden.</p>
Gruppe	Kunst (Uni)
URL	<a href="https://www.sae.edu/aut/games-programming-ausbildung-studium/">https://www.sae.edu/aut/games-programming-ausbildung-studium/</a>

### AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

Die Studienordnung sieht zwei Kursteile vor, das renommierte und von der Industrie anerkannte SAE Games Programming Diploma, sowie einen Bachelor-Studenteil, in dem zusätzliche Fähigkeiten erlernt und Bereiche

wie Prozesse in der Kreativwirtschaft, Projektmanagement, Urheberrecht und spezielle Techniken aus der Spielebranche behandelt werden.

**Module:**

- 3D Game
- 2D Game
- Player vs Environment Game
- Multiplayer Game mit Fokus auf Character Creation
- Web and Mobile Game
- Abschlussprojekt: Produktion eines Videospiele
- Creative Media Practice
- Advanced Game Programming Practice
- Bachelor - Honours-Arbeit

## AUSBILDUNGSINSTITUTE

### Wien

#### SAE Institute Wien

Adresse: 1010 Wien, Hohenstaufengasse 6  
Telefon: +43 (0)1 / 961 03 03  
Email: [bildungsberatung.wien@sae.edu](mailto:bildungsberatung.wien@sae.edu)  
Webseite: <https://www.sae.edu/aut/>

## BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [Computer-AnimationsdesignerIn](#)
- [Game DesignerIn](#)
- [Game-DesignerIn](#)
- [Game-DesignerIn](#)

## IMPRESSUM

**Für den Inhalt verantwortlich:**

Arbeitsmarktservice  
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts  
Treustraße 35-43  
1200 Wien  
E-Mail: [ams.abi@ams.at](mailto:ams.abi@ams.at)

Stand der PDF-Generierung: 10.02.23

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at) verfügbar!