

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at).

## Game Art & 3D Animation Diploma

### INHALT

Kurzinfo.....	1
Ausbildungsbeschreibung.....	2
Ausbildungsinstitute.....	2
Berufe nach Abschluss.....	2
Impressum.....	2

### KURZINFO

Das Game Art & 3D Animation Diploma vermittelt die Herstellung glaubwürdiger 3D Assets, Charaktere und Spielwelten, sowie deren Umsetzung in unterschiedlichen Game-Engines. Anhand von komplexen Aufgaben aus dem Bereich der Spieleentwicklung werden die Studierenden befähigt immer komplexere 3D Modelle zu erstellen und erlernen ebenfalls die Optimierung dieser für die Verwendung auf unterschiedlichsten Plattformen. Charakteranimationen werden mit selbst erstellten Rigs erschaffen und schließlich durch Handanimation und Animationsautomatiken zum Leben erweckt. Durch das Erstellen von Spielen aus unterschiedlichen Genres in Teamprojekten werden Team- und Projektmanagement praxisnah vermittelt.

Ausbildungsart	Lehrgang
Dauer	18 - 24 Monate
Form	Vollzeit
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mindestalter 18 Jahre</li> <li>• positiver Abschluss der 9. Schulstufe vorliegen</li> <li>• eigener Laptop</li> <li>• Zeichenmappe mit eigenen Arbeiten</li> <li>• Aufnahmegespräch</li> </ul>
Zielgruppe	Der Studiengang ist konzipiert für Studierende, die in der Spielebranche gestalterisch tätig werden wollen und bietet die Möglichkeit, sich in einem der großen Bereiche wie Modeling, Texturing, Characterdesign, Animation, Produktvisualisierung, Effects, oder Rendering zu spezialisieren.
Kosten	EUR 13.570,00
Abschluss	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 18 Monate: Game Art &amp; 3D Animation Diploma</li> <li>• 24 Monate: Game Art &amp; 3D Animation Advanced Diploma</li> </ul>
Gruppe	Sonstige Ausbildung
URL	<a href="https://www.sae.edu/aut/game-art-3d-animation-ausbildung-studium/">https://www.sae.edu/aut/game-art-3d-animation-ausbildung-studium/</a>

## AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

Pro Woche kann mit 5 Stunden Theorie gerechnet werden, die im Zusammenspiel mit (empfohlenen) 20 bis 25 Stunden Praxis- und Übungszeit verbunden, in 2 Jahren zum anerkannten SAE Diploma führen können.

### Module:

- Digital Painting
- 3D Modeling
- Game Animation
- Digital Sculpting
- Game Design & Development
- Abschlussprojekt

## AUSBILDUNGSINSTITUTE

### Wien

#### SAE Institute Wien

Adresse: 1010 Wien, Hohenstaufengasse 6  
Telefon: +43 (0)1 / 961 03 03  
Email: [bildungsberatung.wien@sae.edu](mailto:bildungsberatung.wien@sae.edu)  
Webseite: <https://www.sae.edu/aut/>

## BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [3D-DesignerIn](#)
- [Compositing Artist](#)
- [Computer-AnimationsdesignerIn](#)
- [Game DesignerIn](#)
- [Game-DesignerIn](#)
- [Game-DesignerIn](#)

## IMPRESSUM

### Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice  
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts  
Treustraße 35-43  
1200 Wien  
E-Mail: [ams.abi@ams.at](mailto:ams.abi@ams.at)

Stand der PDF-Generierung: 10.02.23

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at) verfügbar!