

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at).

## Fachhochschulstudium AI Engineering (MSc)

### INHALT

<a href="#">Kurzinfo</a> .....	1
<a href="#">Ausbildungsbeschreibung</a> .....	1
<a href="#">Ausbildungsinstitute</a> .....	2
<a href="#">Berufe nach Abschluss</a> .....	2
<a href="#">Impressum</a> .....	2

### KURZINFO

Absolvent\*innen des Fachhochschulstudiums *AI Engineering* entwerfen, implementieren und integrieren AI basierte Systeme und AI Algorithmen auf Basis aktuellster Konzepte, Technologien, Programmiersprachen und Tools. Maschinelles Lernen, Visual Computing und Mixed Reality, Interactive AI, Verarbeitung von Sprache und Multimediadaten oder die intelligente Steuerung von virtuellen Charakteren sind Ausschnitte aus ihrer Welt. Design und Entwicklung von Unterstützungssystemen, Simulationsanwendungen oder Computerspielen sind einige Beispiele für Betätigungsfelder von AI-Engineers.

Ausbildungsart	Masterstudium (FH)
Dauer	4 Semester
NQR Level	7
Form	Berufsbegleitend und Vollzeit
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"> <li>abgeschlossenes facheinschlägiges Bachelorstudium oder</li> <li>Abschluss eines gleichwertigen Studiums mit Zusatzprüfungen</li> </ul>
Abschluss	Master of Science (MSc)
Berechtigung	Zugangsberechtigung zu facheinschlägigen PhD-Studien
Gruppe	Technik und Ingenieurwissenschaften (FH)
URL	<a href="https://www.technikum-wien.at/studium/master-studiengang-ai-engineering/">https://www.technikum-wien.at/studium/master-studiengang-ai-engineering/</a>

### AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

#### Lehrinhalte und Berufsfelder:

- Computer Graphics Basics / Programming Basics / Machine Learning Basics
- AI Concepts & Algorithms
- Advanced Programming
- Software Engineering
- Mathematics: Numerical Methods / Probabilistic Methods
- Visual Computing

- Engine Architecture and Design
- Development Projects
- Scientific Working and Ethics
- Mixed Reality und Simulation
- Interactive AI
- Master Thesis Project
- Entrepreneurship: Business Model Innovation, Law

Absolvent\*innen sind unter anderem als hochqualifizierte Software Engineers, Game Developer, DevOps-Engineers oder Smart Systems Engineers in allen Branchen gefragt.

## Spezialisierungen

- Game Engineering
- AI Engineering

## AUSBILDUNGSINSTITUTE

### Wien

#### Fachhochschule Technikum Wien

Adresse: 1200 Wien, Höchstädtplatz 5  
Telefon: +43 (0)1 / 333 40 77-0  
Fax: +43 (0)1 / 333 40 77-469  
Email: [info@technikum-wien.at](mailto:info@technikum-wien.at)  
Webseite: <https://www.technikum-wien.at/>

## BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [Computer-AnimationsdesignerIn](#)
- [ComputerlinguistIn](#)
- [Game DesignerIn](#)
- [Game-DesignerIn](#)
- [InformatikerIn](#)
- [Software-ArchitektIn](#)
- [SoftwareentwicklerIn](#)

## IMPRESSUM

### Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice  
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts  
Treustraße 35-43  
1200 Wien  
E-Mail: [ams.abi@ams.at](mailto:ams.abi@ams.at)

Stand der PDF-Generierung: 02.10.24

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at) verfügbar!