

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter www.ausbildungskompass.at.

Fachhochschulstudium AI Engineering (MSc)

INHALT

| | |
|---|---|
| Kurzinfo | 1 |
| Ausbildungsbeschreibung | 1 |
| Ausbildungsinstitute | 2 |
| Berufe nach Abschluss | 2 |
| Impressum | 2 |

KURZINFO

Absolvent*innen des Fachhochschulstudiums *AI Engineering* entwerfen, implementieren und integrieren AI basierte Systeme und AI Algorithmen auf Basis aktuellster Konzepte, Technologien, Programmiersprachen und Tools. Maschinelles Lernen, Visual Computing und Mixed Reality, Interactive AI, Verarbeitung von Sprache und Multimediadaten oder die intelligente Steuerung von virtuellen Charakteren sind Ausschnitte aus ihrer Welt. Design und Entwicklung von Unterstützungssystemen, Simulationsanwendungen oder Computerspielen sind einige Beispiele für Betätigungsfelder von AI-Engineers.

| | |
|-----------------|---|
| Ausbildungsart | Masterstudium (FH) |
| Dauer | 4 Semester |
| NQR Level | 7 |
| Form | Berufsbegleitend und Vollzeit |
| Voraussetzungen | <ul style="list-style-type: none"> abgeschlossenes facheinschlägiges Bachelorstudium oder Abschluss eines gleichwertigen Studiums mit Zusatzprüfungen |
| Abschluss | Master of Science (MSc) |
| Berechtigung | Zugangsberechtigung zu facheinschlägigen PhD-Studien |
| Gruppe | Technik und Ingenieurwissenschaften (FH) |
| URL | https://www.technikum-wien.at/studium/master-studiengang-ai-engineering/ |

AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

Lehrinhalte und Berufsfelder:

- Computer Graphics Basics / Programming Basics / Machine Learning Basics
- AI Concepts & Algorithms
- Advanced Programming
- Software Engineering
- Mathematics: Numerical Methods / Probabilistic Methods
- Visual Computing

- Engine Architecture and Design
- Development Projects
- Scientific Working and Ethics
- Mixed Reality und Simulation
- Interactive AI
- Master Thesis Project
- Entrepreneurship: Business Model Innovation, Law

Absolvent*innen sind unter anderem als hochqualifizierte Software Engineers, Game Developer, DevOps-Engineers oder Smart Systems Engineers in allen Branchen gefragt.

Spezialisierungen

- Game Engineering
- AI Engineering

AUSBILDUNGSINSTITUTE

Wien

Fachhochschule Technikum Wien

Adresse: 1200Wien, Höchstädtplatz5
Telefon: +43 (0)1 / 333 40 77-0
Fax: +43 (0)1 / 333 40 77-469
Email: info@technikum-wien.at
Webseite: <https://www.technikum-wien.at/>

BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [Computer-AnimationsdesignerIn](#)
- [ComputerlinguistIn](#)
- [Game DesignerIn](#)
- [InformatikerIn](#)
- [Software-ArchitektIn](#)
- [SoftwareentwicklerIn](#)

IMPRESSUM

Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts
Treustraße 35-43
1200 Wien
E-Mail: ams.abi@ams.at

Stand der PDF-Generierung: 09.03.25

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter www.ausbildungskompass.at verfügbar!