

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at).

## Universitätsstudium Medieninformatik und Visual Computing (BSc)

### INHALT

<a href="#">Kurzinfo</a> .....	1
<a href="#">Ausbildungsbeschreibung</a> .....	1
<a href="#">Ausbildungsinstitute</a> .....	2
<a href="#">Berufe nach Abschluss</a> .....	2
<a href="#">Impressum</a> .....	2

### KURZINFO

Das Bachelorstudium *Medieninformatik und Visual Computing* verbindet die Vermittlung von Schlüsseltechnologien und technischen Verfahren auf den Gebieten der Computer Vision, Computer Graphics, Visualisierung und Augmented/Mixed/Virtual Reality mit der Ausbildung im Design von innovativen Interfaces.

Ausbildungsart	Bachelorstudium (UNI)
Dauer	6 Semester
NQR Level	6
Form	Vollzeit
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Reifezeugnis oder Studienberechtigungsprüfung</li> </ul>
Abschluss	Bachelor of Science (BSc)
Berechtigung	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zugangsberechtigung zu facheinschlägigen Masterstudien</li> </ul>
Gruppe	Ingenieurwissenschaften (Uni)
URL	<a href="https://www.studienwahl.at">https://www.studienwahl.at</a>

### AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

#### Lehrinhalte:

Im Bachelorstudium *Medieninformatik und Visual Computing* wird auf informatisch-technische, mathematische und formale Grundlagen zurückgegriffen. Darüber hinaus erfordert die Beschäftigung mit den Fragestellungen der Medieninformatik eine interdisziplinäre Grundausbildung, die auch Wissen und Fertigkeiten zur kreativen und angewandten Gestaltung der Medien und deren Produktionsprozesse umfasst.

#### Berufsfelder:

Für Absolvent\*innen liegen in der anwendungsorientierten Forschung, der Entwicklung von Informations- und Kommunikationssystemen sowie der Gestaltung, Umsetzung und Evaluierung interaktiver Komponenten in

Informations- und Kommunikationssystemen in Bereichen wie Visual Computing (Computergraphik, Computer Vision, Bildverarbeitung, Visualisierung, Mixed Reality etc.), multimediale Systeme, Tangible Computing und vieles mehr.

## AUSBILDUNGSINSTITUTE

### Wien

#### Technische Universität Wien

Adresse: 1040Wien, Karlsplatz13  
Telefon: +43 (0)1 / 588 01 -0  
Fax: +43 (0)1 / 588 01 -41099  
Email: [infostud@tuwien.ac.at](mailto:infostud@tuwien.ac.at)  
Webseite: <https://www.tuwien.at/>

## BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [App-DeveloperIn](#)
- [E-Learning-DesignerIn](#)
- [InformatikerIn](#)
- [MedieninformatikerIn](#)
- [Multimedia-AutorIn](#)
- [Multimedia-ProjektmanagerIn](#)
- [UX/UI-DesignerIn](#)
- [WirtschaftsinformatikerIn](#)

## IMPRESSUM

#### **Für den Inhalt verantwortlich:**

Arbeitsmarktservice  
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts  
Treustraße 35-43  
1200 Wien  
E-Mail: [ams.abi@ams.at](mailto:ams.abi@ams.at)

Stand der PDF-Generierung: 27.02.25

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at) verfügbar!